



NOME: _____ ESTÁGIO: _____ EXPERIÊNCIA: _____ /
 RAÇA: _____ PROFISSÃO: _____
 ALTURA: _____ PESO: _____ IDADE: _____ OLHOS: _____ CABELOS: _____ PELE: _____
 DEUS: _____ APARÊNCIA: _____

ATRIBUTOS

INTELECTO	<input type="text"/>	RESIST. FÍSICA	<input type="text"/>
AURA	<input type="text"/>	RESIST. À MAGIA	<input type="text"/>
CARISMA	<input type="text"/>	VELOCIDADE	<input type="text"/>
FORÇA	<input type="text"/>	KARMA	<input type="text"/>
FÍSICO	<input type="text"/>	DEFESA	<input type="text"/>
AGILIDADE	<input type="text"/>	ENERGIA FÍSICA	<input type="text"/>
PERCEPÇÃO	<input type="text"/>	ENERGIA HERÓICA	<input type="text"/>

ACUMULADOS

HABILIDADES

[] / []

COMBATE

[] / [] / []

MAGIA

[] / []

HABILIDADES

PROFISSIONAL

CARPINTARIA
 ENGENHARIA**
 MEDICINA**
 NAUTICA**
 TRAB. METAIS*
 TRAB. MANUAIS

NÍVEL	AJUSTE	TOTAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MANOBRAS

ACROBACIA
 CORRIDA
 ESC. SUP.
 MALABARISMO
 MON. ANIMAIS
 NATACAO

NÍVEL	AJUSTE	TOTAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CONHECIMENTO

ESCRITA**
 HERBALISMO
 LINGUAS
 MISTICISMO**
 RELIGIAO**
 VENERFICIO**

NÍVEL	AJUSTE	TOTAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SUBTERFUGO

AÇÕES FURTIVAS
 DEST. FECHAD.**
 DISFARCES
 ESCAPAR
 FALSIFICAÇÃO*
 FURTAR OBJETOS
 JOGATINA

NÍVEL	AJUSTE	TOTAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INFLUÊNCIA

ARTE
 BARGANHA
 COMÉRCIO
 ETIQUETA
 LIDERANÇA
 PERSUAÇÃO
 SEDUÇÃO

NÍVEL	AJUSTE	TOTAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

GERAL

ESCUTAR
 LID. ANIMAIS
 MAN. ARMAD.*
 NAVEGAÇÃO
 OBSERVAR
 SEGUIR TRILHAS
 SOBREVIVÊNCIA

NÍVEL	AJUSTE	TOTAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MAGIAS

NOME

NÍVEL

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMBATE

ARMA	ALCANCE	MOD	TOTAL	L	M	P	100	75	50	25
Gládio										

HABILIDADE NOS GRUPOS DE ARMAS	CD	CL	EL	CME	CMM	EM	PMA	PML	CPE	CPM	EP	PP

TÉCNICAS DE COMBATE

	TOTAL
AMBIDESTRIA*	<input type="text"/>
APARAR*	<input type="text"/>
ATAQUE DE SURPRESA*	<input type="text"/>
ATAQUE OPORTUNO*	<input type="text"/>
ATIRAR EM MOVIMENTO*	<input type="text"/>
CARGA*	<input type="text"/>
COMBATE MONTADO*	<input type="text"/>
COMBATE NÃO LETAL*	<input type="text"/>
ESQUIVA*	<input type="text"/>
LUTA ÀS CEGAS*	<input type="text"/>
RESISTÊNCIA À DOR*	<input type="text"/>

POSSES

MOEDAS DE COBRE []
 MOEDAS DE PRATA []
 MOEDAS DE OURO []